|  |
| --- |
| **2846Delphi程序设计** |

单选题(共0题,共0分)

1. “x 是小于1000的非负数”的Object Pascal表达式是（）

|  |
| --- |
| A、0≤x<1000 |
| B、(x>=0)OR(x<1000) |
| C、x>=0,x<1000 |
| D、(x>=0)AND(x<1000) |
| 正确答案：D |

2. Delphi程序设计的基本特点是（ ）

|  |
| --- |
| A、可视化程序设计 |
| B、代码程序设计 |
| C、事件驱动编程 |
| D、A和C |
| 正确答案：D |

3.(0分)表达式 50 ＋ 19 div 2 的值是（ ）

|  |
| --- |
| A、57 |
| B、69 |
| C、59 |
| D、60 |
| 正确答案：C |

4. 结构化程序设计的基本原则或特点不包括（ ）。

|  |
| --- |
| A、多态性 |
| B、自顶向下 |
| C、模块化 |
| D、逐步求精 |
| 正确答案：A |

5.结构化程序设计的基本原则是取消（ ）语句，程序中仅采用顺序、分支和循环三种控制结构。

|  |
| --- |
| A、For |
| B、While |
| C、goto |
| D、Do |
| 正确答案：C |

6.利用对象监视器可以设置窗体或组件的(   )。

|  |
| --- |
| A、方法 |
| B、属性 |
| C、外观 |
| D、执行代码 |
| 正确答案：B |

7.通常控制组件在窗体中可见的属性是（ ）

|  |
| --- |
| A、Visible |
| B、Name |
| C、Showing |
| D、Hint |
| 正确答案：A |

8.下列变量命名正确的是( )

|  |
| --- |
| A、7ABC |
| B、My7 |
| C、page@2 |
| D、cmd..1 |
| 正确答案：B |

9.下列表达式中（ ）不是布尔表达式。

|  |
| --- |
| A、A=3 |
| B、A div B |
| C、A and B |
| D、A>B |
| 正确答案：B |

10.下列说法错误的是 ( )

|  |
| --- |
| A、窗体文件的扩展名为.dfm |
| B、一个窗体对应一个窗体文件 |
| C、Delphi中的一个工程只包含一个窗体 |
| D、.~dpr和.~pas是备份文件，便于用户恢复到较早的一个项目版本。 |
| 正确答案：C |

11.下面哪个不是对象的三个要素之一(   )

|  |
| --- |
| A、事件 |
| B、名称 |
| C、属性 |
| D、方法 |
| 正确答案：B |

12.BitBtn组件的哪个属性预定义了一些常用的位图按钮种类( )。

|  |
| --- |
| A、name |
| B、Caption |
| C、kind |
| D、type |
| 正确答案：C |

13.以下能够触发编辑框（Edit）组件OnChange事件的操作是（ ）。

|  |
| --- |
| A、鼠标单击编辑框 |
| B、鼠标双击编辑框 |
| C、在编辑框中选择文本 |
| D、在编辑框中输入文本 |
| 正确答案：D |

14.编辑框（Edit）中的文本发生改变时引发的事件是（ ）

|  |
| --- |
| A、AutoSize |
| B、OnChange |
| C、SetFocus |
| D、SetText |
| 正确答案：B |

15.如果想设置Form1中字体颜色为clRed，应当设置Font的（ ）属性。

|  |
| --- |
| A、Color |
| B、Font |
| C、back |
| D、red |
| 正确答案：A |

16.如果要检查edit编辑框中输入的字符，可以在哪个事件处理程序中编写代码检查（ ）

|  |
| --- |
| A、OnClick |
| B、OnEnter |
| C、OnMouseUp |
| D、OnKeyPress |
| 正确答案：D |

17.在Delphi中，建立一个文本编辑区域，可采用下列哪个控件（ ）。

|  |
| --- |
| A、命令按钮 |
| B、文本标签控件 |
| C、Edit控件 |
| D、Timer控件 |
| 正确答案：C |

18.Delphi有三种控制循环的语句，下列哪个不是其中之一( )。

|  |
| --- |
| A、repeat语句 |
| B、while语句 |
| C、for语句 |
| D、next语句 |
| 正确答案：D |

19.下面哪个组件不是容器组件（ ）

|  |
| --- |
| A、Form |
| B、Panel |
| C、GroupBox |
| D、MaskEdit |
| 正确答案：D |

20.修改窗体的标题时，应当设置form的属性是（）

|  |
| --- |
| A、Caption |
| B、Name |
| C、Text |
| D、Label |
| 正确答案：A |

21.以下控件中没有Items属性的是（ ）

|  |
| --- |
| A、ComboBox |
| B、ListBox |
| C、RadioGroup |
| D、Memo |
| 正确答案：D |

22.能够删除edit1中内容的语句是（ ）。

|  |
| --- |
| A、edit1.Clear; |
| B、edit1.Focused； |
| C、edit1.Text=null; |
| D、edit1.text:='\0'; |
| 正确答案：A |

23.在窗体上画一个名称为Command1的命令按钮，一个名称为Label1的标签，然后编写如下事件过程:  
 procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var s,i,x: Integer;  
begin   
  s := 0 ;   
    For i:=1 To 15 Do   
     Begin   
      x := 2\*i-1;   
      IF x Mod 3=0 Then   
           s := s+1   
     end;   
  Label1.Caption := IntToStr(s);  
End;  
问点击Command1的命令按钮后，Label1标签显示数值为：（ ）

|  |
| --- |
| A、5 |
| B、15 |
| C、20 |
| D、25 |
| 正确答案：A |

24.进度显示组件ProgressBar的当前进度可以通过（ ）属性设置。

|  |
| --- |
| A、Step |
| B、Scroll |
| C、Position |
| D、Max |
| 正确答案：C |

25.下列说明错误的是（ ）

|  |
| --- |
| A、OpenDialog是打开文件对话框。 |
| B、Edit组件的Clear方法是清除编辑框中的内容 |
| C、CheckBox控件是通过Checked属性确定选择状态 |
| D、按钮组件的属性Name设置为“确定”，则按钮上文本显示为“确定” |
| 正确答案：D |

26.用于建立菜单项的下划线快捷方式的字符是( )。

|  |
| --- |
| A、& |
| B、$ |
| C、% |
| D、@ |
| 正确答案：A |

27.工具栏上的一个SpeedButton按钮如果要设置为状态按钮，则正确设置的方法是（ ）

|  |
| --- |
| A、将SpeedButton按钮的GroupIndex属性设置为0，且AllowAllUp属性设置为True。 |
| B、将SpeedButton按钮的GroupIndex属性设置为0，且AllowAllUp属性设置为False。 |
| C、将SpeedButton按钮的GroupIndex属性设置为非0值，且AllowAllUp属性设置为True。 |
| D、将SpeedButton按钮的GroupIndex属性设置为非0值，且AllowAllUp属性设置为False。 |
| 正确答案：C |

28.工具栏上的一组按钮如果要构成互斥关系（如“左对齐”、“居中”、“右对齐”），它们的GroupIndex属性正确的设置是（ ）

|  |
| --- |
| A、GroupIndex属性值都为0 |
| B、GroupIndex属性值非0，且互不相同 |
| C、GroupIndex属性值非0，且相同 |
| D、GroupIndex属性值互不相同 |
| 正确答案：C |

29.最适合于在工具栏上放置的工具按钮是（ ）

|  |
| --- |
| A、Button |
| B、RadioButton |
| C、SpeedButton |
| D、BitBtn |
| 正确答案：C |

30.以下叙述中错误的是（ ）

|  |
| --- |
| A、一个项目包含不止一种类型的文件。 |
| B、窗体的Show方法的作用是显示该窗体。 |
| C、窗体的Hide方法和Release方法的作用完全相同。 |
| D、若项目文件中有多个窗体，可以根据需要指定一个窗体为主窗体。 |
| 正确答案：C |

31.在窗体上建立多页面的用户界面，需要首先建立的对象是（ ）

|  |
| --- |
| A、TabControl |
| B、PageScroller |
| C、HeaderControl |
| D、PageControl |
| 正确答案：D |

32.窗体与数据模块的扩展名是（ ）。

|  |
| --- |
| A、.dcu |
| B、.dfm |
| C、.pas |
| D、.dpr |
| 正确答案：B |

33. Delphi中可以实现绘制直线的方法是 （ ）

|  |
| --- |
| A、Polyline |
| B、Ellipse |
| C、Rect |
| D、LineTo |
| 正确答案：D |

34.利用Image对象的哪个属性设置，可以使加载的图像自动放大或缩小，以适应Image的显示区域（ ）

|  |
| --- |
| A、Stretch |
| B、AutoSize |
| C、Align |
| D、Center |
| 正确答案：A |

35.在设计阶段，利用Image对象的哪个属性，可以加载一幅图片(   )。

|  |
| --- |
| A、Image |
| B、Picture |
| C、Grid |
| D、Load |
| 正确答案：B |

36.以使记录指针指向table第一个记录(   )。

|  |
| --- |
| A、No1 |
| B、First |
| C、Next |
| D、End |
| 正确答案：B |

37.只能输出、而不能输入的数据感知控件是（ ）

|  |
| --- |
| A、DBEdit |
| B、DBText |
| C、DBRadioGroup |
| D、DBCheckBox |
| 正确答案：B |

38.数据库组件中，提供了对数据库读写操作功能的核心组件是（ ）

|  |
| --- |
| A、数据源组件 |
| B、用户界面组件 |
| C、数据集组件 |
| D、数据感知控件 |
| 正确答案：C |

39.既可以通过选择输入、又可以直接输入的数据感知控件是（ ）

|  |
| --- |
| A、DBRadioGroup |
| B、DBListBox |
| C、DBComboBox |
| D、DBCheckBox |
| 正确答案：C |

40.下列常用的数据组件中，只需指定DataSource而不需指定DataField的控件是哪个？（ ）

|  |
| --- |
| A、DBText |
| B、DBEdit |
| C、DBNavigator |
| D、Query |
| 正确答案：C |

41.Delphi程序在对数据表中的数据修改后，用来提交数据的方法是（ ）

|  |
| --- |
| A、Edit |
| B、Post |
| C、Upload |
| D、DownLoad |
| 正确答案：B |

42.在Table组件中，用来设置打开或关闭与其相连的数据表的属性是（ ）

|  |
| --- |
| A、ReadOnly |
| B、BOF和EOF |
| C、Keep |
| D、Active |
| 正确答案：D |

43. Table组件中，指定要访问的数据库名称,通常设置数据库的属性是（ ）

|  |
| --- |
| A、databasename |
| B、active |
| C、Name |
| D、datasource |
| 正确答案：A |

44.下面哪个方法用于确定当前指针位置是否在数据表的第一个记录（ ）。

|  |
| --- |
| A、EOF |
| B、BOF |
| C、GETLAST |
| D、GetFirstRecord |
| 正确答案：B |

判断题(共0题,共0分)

45.对象具有属性和方法，这是对象的主要特征。对象具有属性和方法，这是对象的主要特征。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

46.一个对象可以具有多个属性，但只能有一个方法。一个对象可以具有多个属性，但只能有一个方法。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

47.在Delphi程序运行时动态设置属性的一般格式是： <对象名>.<属性名> == <属性值> ;在Delphi程序运行时动态设置属性的一般格式是： <对象名>.<属性名> == <属性值> ;

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

48.在Delphi中，根据变量标识符命名规则，“st80”可以作为一个合法的变量命名。在Delphi中，根据变量标识符命名规则，“st80”可以作为一个合法的变量命名。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

49.在面向对象的delphi程序设计中，设置对象的属性和方法必须在程序中通过编写代码来实现，绝对不允其他方式。因此，在Delphi的属性窗口无法直接设置对象的属性。在面向对象的delphi程序设计中，设置对象的属性和方法必须在程序中通过编写代码来实现，绝对不允其他方式。因此，在Delphi的属性窗口无法直接设置对象的属性。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

50.在面向对象的程序设计中，对象的属性用变量来表示，对象的方法用代码来实现。在面向对象的程序设计中，对象的属性用变量来表示，对象的方法用代码来实现。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

51.在事件处理程序中定义的变量，其一旦建立，即使事件处理程序完毕后仍将一直存在，生命周期延续至整个用户程序全部结束。在事件处理程序中定义的变量，其一旦建立，即使事件处理程序完毕后仍将一直存在，生命周期延续至整个用户程序全部结束。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

52.子类可以继承父类，但是，一个父类只能拥有一个子类。子类可以继承父类，但是，一个父类只能拥有一个子类。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

53. label 和 Edit 组件都可以用于用户输入数据。label 和 Edit 组件都可以用于用户输入数据。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

54. RadioGroup对象中的单选按钮个数及名称是通过Items属性来进行设置的。RadioGroup对象中的单选按钮个数及名称是通过Items属性来进行设置的。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

55.编辑框edit的ReadOnly属性如果设置为true，在代码中还是可以对text属性赋值。编辑框edit的ReadOnly属性如果设置为true，在代码中还是可以对text属性赋值。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

56.按钮组件和编辑框组件都能够响应OnClick事件。按钮组件和编辑框组件都能够响应OnClick事件。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

57.按钮组件和编辑框组件能够响应的事件有些是相同的。按钮组件和编辑框组件能够响应的事件有些是相同的。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

58. label标签中文本不可以换行。label标签中文本不可以换行。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

59.在一个项目中，可以指定任意一个窗体为主窗体。在一个项目中，可以指定任意一个窗体为主窗体。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

60.一个数组中的各元素的数据类型可以不同。一个数组中的各元素的数据类型可以不同。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

61.若已在窗体中加入了一个OpenDialog对象，要求在运行时，打开对话框时只显示扩展名为TXT的文件，则对通用对话框的Filter的属性进行设置，设置可以是： 'TXT Files|\*.TXT'。若已在窗体中加入了一个OpenDialog对象，要求在运行时，打开对话框时只显示扩展名为TXT的文件，则对通用对话框的Filter的属性进行设置，设置可以是： 'TXT Files|\*.TXT'。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

62. OpenDialog组件的功能是指定一个文件名，并将编辑区中的内容保存到文件中。OpenDialog组件的功能是指定一个文件名，并将编辑区中的内容保存到文件中。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

63. Delphi中的菜单项有3种类型：普通按钮型、复选框型和单选按钮型。Delphi中的菜单项有3种类型：普通按钮型、复选框型和单选按钮型。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

64.如果要在窗体上设计一个主菜单，首先要建立MainMenu对象。如果要在窗体上设计一个主菜单，首先要建立MainMenu对象。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

65.在一个项目中，第一个建立的窗体并不一定就是主窗体，可以在后续开发过程中指定。在一个项目中，第一个建立的窗体并不一定就是主窗体，可以在后续开发过程中指定。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

66.MediaPlayer组件可以播放 Avi、midi等多种媒体格式。MediaPlayer组件可以播放 Avi、midi等多种媒体格式。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

67.(0分) 【SN：125441】 【难度：0.5】 【状态： 已发布 】   
图形组件可以输入焦点，并能接受用户的输入，然后显示。图形组件可以输入焦点，并能接受用户的输入，然后显示。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

68.一个Query对象同一时刻可以无限制地存储多条SQL语句。一个Query对象同一时刻可以无限制地存储多条SQL语句。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

69.在程序运行期间，一个Query对象中的SQL语句可以修改。在程序运行期间，一个Query对象中的SQL语句可以修改。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

70.在设计阶段，如果在Query对象的SQL语句中设置了参数，则必须在Query的Params属性中为参数设置数据类型。在设计阶段，如果在Query对象的SQL语句中设置了参数，则必须在Query的Params属性中为参数设置数据类型。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

71在Data Controls组件标签页上，所有的数据控件都有datafield属性。在Data Controls组件标签页上，所有的数据控件都有datafield属性。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

72.DBText除了指定DataSource属性外（设定相连的数据源），还要指定DataField属性（设为相连的字段），否则无法显示数据内容。DBText除了指定DataSource属性外（设定相连的数据源），还要指定DataField属性（设为相连的字段），否则无法显示数据内容。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

73. DBEdit除了指定DataSource属性外（设定相连的数据源），还要指定DataField属性（设为相连的字段），否则无法显示数据内容。DBEdit除了指定DataSource属性外（设定相连的数据源），还要指定DataField属性（设为相连的字段），否则无法显示数据内容。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

74.单字段数据感知控件（例如DBText、DBEdit等）都必须指定DataSource和DataField两个属性值。单字段数据感知控件（例如DBText、DBEdit等）都必须指定DataSource和DataField两个属性值。

|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：T。 |

75.在程序运行期间，一个Table对象只能固定和一个关系表相连。在程序运行期间，一个Table对象只能固定和一个关系表相连。

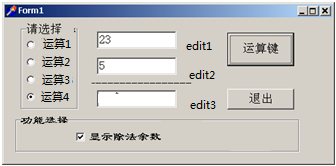
|  |
| --- |
| T、√ |
| F、× |
| 正确答案：F。 |

阅读程序题(共0题,共0分)

76.阅读下面的程序段，其中edit1~edit3均为编辑框组件，当 s 为 3 ，edit1输入数字9 ， edit2输入数字3的时候，执行下面的程序段，请选择edit3应显示的内容为。  
var  
   x,y,z,s :integer;  
begin  
   x:= strtoint(edit1.Text);  
   y:= strtoint(edit2.Text);  
   case s of  
     0:    z:= x+y ;  
     1:    z:= x-y ;  
     2:    z:= x\*y ;  
     3:    z:= x div y;  
   end;  
   edit3.text:=inttostr(z);  
   if s=3 then  
     if (x mod y<>0)then  
      edit3.text:=Edit3.text+' --- '+ inttostr(x mod y) ;  
end;

执行后，edit3显示的内容为：

|  |
| --- |
| A、3 |
| B、2 |
| C、1 |
| D、0 |
| 正确答案：A |

77.用户界面如下图所示的应用程序：  


说明如下：  
窗体Form1上放置2个按钮对象Button1（运算键）、Button2（退出），3个编辑框对象edit1（操作数）、edit2（被操作数）、edit3（结果输出框），一个GroupBox对象GroupBox1（内含4个单选按钮，用于选择4个运算类型），一个复选框checkbox1（“显示除法余数”）。

**界面上对象的代码如下：**

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);    
var  
   x,y,z :integer;  
begin  
   x:= strtoint(edit1.Text);  
   y:= strtoint(edit2.Text);  
   case radiogroup1.itemindex of  
     0:    z:= x+y ;  
     1:    z:= x-y ;  
     2:    z:= x\*y ;  
     3:    z:= x div y;  
   end;  
   edit3.text:=inttostr(z);  
   if checkbox1.checked and (radiogroup1.itemindex=3) then  
     if (x mod y<>0)then  
      edit3.text:=Edit3.text+' 余 '+ inttostr(x mod y) ;  
end;  
procedure TForm1.Edit1Exit(Sender: TObject);    
var  
  x : integer ;  
begin  
   if (edit1.Text='') then  
   begin  
     showmessage('操作数为空') ;  
     edit1.SetFocus ;  
     exit ;  
   end ;  
    x:= strtoint(edit1.Text);  
  if (x<1)or(x>100) then  
  begin  
    showmessage('操作数越界');  
    edit1.SetFocus ;  
  end ;  
end;  
procedure TForm1.Edit2Exit(Sender: TObject);   
var  
  x : integer ;  
begin  
   if (edit2.Text='') then  
   begin  
     showmessage('被操作数为空') ;  
     edit2.SetFocus ;  
     exit ;  
   end ;  
  x:= strtoint(edit2.Text);  
  if (x<1)or(x>100) then  
  begin  
    showmessage('被操作数越限');  
    edit2.SetFocus ;  
  end ;  
end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject); //退出按钮  
begin  
  form1.close;  
end;

阅读上面的代码，请写出如上图所示输入edit1输入数字23 ， edit2输入数字5的时候，点击“运算键”执行后，请写出edit3显示的内容。

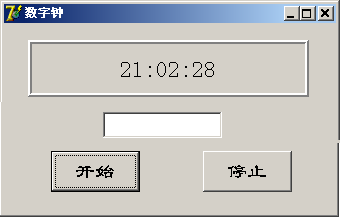
|  |
| --- |
| A、操作数为空 |
| B、2余3 |
| C、0 |
| D、4余3 |
| 正确答案：D |

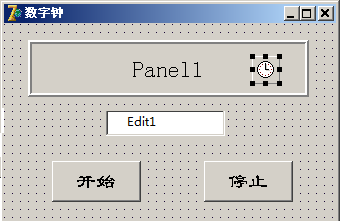
78.一个应用程序用于实现教师信息录入，其用户界面如下图所示：  


窗体Form1上放置1个按钮对象Button1（确定）。用户在编辑框（Edit1）中输入姓名，利用单选按钮（RadioGroup1）指定性别，通过RadioGroup1的Items属性设置两个单选按钮（“男”和“女”），并将属性Column设置为2（按钮摆两列）。利用组合框（ComboBox1）选择或直接输入所在系，利用列表框（ListBox1）指定职称。右边放置一个Memo组件（Memo1）用于结果显示。

“确定”按钮（Button1）的单击事件处理程序如下：  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
 memo1.Lines.Add(edit1.Text);  
 if radiogroup1.ItemIndex = 0 then  
    memo1.Lines.Add('男')  
 else  
    memo1.Lines.Add('女') ;  
 memo1.Lines.Add(combobox1.Text);  
 memo1.Lines.Add( listbox1.Items[listbox1.itemindex] );  
end;  
当输入完界面所示的上述信息后，单击“确定”按钮，请写出右边的Memo1编辑窗口中教师信息显示结果。

|  |
| --- |
| A、显示单行文本： “张晓林” |
| B、显示单行文本：“张晓林+女+中文+副教授” |
| C、显示多行文本： 张晓林+ 女+ 中文+ 副教授 |
| D、显示多行文本： 张晓林 女 中文 副教授 |
| 正确答案：D |

79.应用程序用户界面如下图（左）所示，右图是设计界面。  
  




在Form1上建立一个Panel1对象作为显示时间的面板，建立Timer1对象，并将Interval属性设置为500，将Enabled属性的初始值设置为False。  
建立一个全局整型变量TimeCT。  
代码如下：  
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);  
begin  
  panel1.Caption := Timetostr(time);  
  TimeCT := TimeCT + 1;   
  edit1.text:=inttostr(TimeCT);  
end;  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); //开始按钮  
begin  
  timer1.Enabled := true ;  
  TimeCT := 0;  
end;  
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject); //停止按钮  
begin  
  timer1.Enabled := false ;  
end;

当用户单击开始按钮后，开始时间如上图左所示，过5秒后，就立即按下停止按钮，请写出Panel1对象和Edit1的显示结果。

|  |
| --- |
| A、Panel1对象显示内容为：21:02:33 ，Edit1对象显示内容为5 |
| B、Panel1对象显示内容为：21:02:33 ，Edit1对象显示内容为10 |
| C、Panel1对象显示内容为：21:07:28 ，Edit1对象显示内容为5 |
| D、Panel1对象显示内容为：21:07:28 ，Edit1对象显示内容为10 |
| 正确答案：D |

80.在程序中，在表单form1上建立2个编辑框对象edit1、edit2和一个按钮对象。对form1的button1编写的代码如下：  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
   g:integer;  
begin  
g := strtoint(edit1.text);  
if (g >=85) and (g <= 100) then  
  edit2.text :=”优秀”  
else  
if (g >=55) and (g < 85) then  
  edit2.text :=”通过”  
else  
if (g >0) and (g <55) then  
  edit2.text :=”重考”  
 else  
  edit2.text :=”输入有误”;  
end;

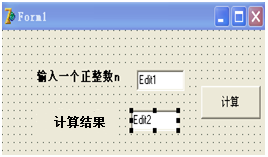
   阅读上面代码，当在edit1中输入 0 时， edit2的显示结果为        。

|  |
| --- |
| A、重考 |
| B、优秀 |
| C、输入有误 |
| D、不通过 |
| 正确答案：C |

81.请阅读下面程序，并填写运行结果：  
下面是一个函数F的程序代码。  
Function F（n:integer）;   //函数声明  
Var i,s:integer;  
Begin  
  s:=0;  
  For i:=1  to  n  //循环  
    s:= s+i;            //累加  
   result:=s;          //返回计算结果  
End;  
当n为5，该函数的返回值为       。

|  |
| --- |
| A、10 |
| B、5 |
| C、20 |
| D、15 |
| 正确答案：D |

82.本程序设计界面如下图所示：



procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); //“计算”按钮  
var  
i , n, sum : integer ;  
begin  
sum := 0 ;  
i := 1 ;  
n := StrToInt(edit1. text );  //读入  
while i <= n do  //循环语句  
begin  
     if  i mod 3 =0   then  sum := sum+i;  
    i := i +1 ;  
end;  
  edit2.Text :=IntToStr(sum );  //将结果在编辑框中显示  
end;

用户在edit1中输入一个正整数7，则在edit2中显示计算结果为：

|  |
| --- |
| A、7 |
| B、8 |
| C、9 |
| D、0 |
| 正确答案：C |

83.本程序设计界面如下图所示：



procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); //“计算”按钮  
var  
i , n, sum : integer ;  
begin  
sum := 0 ;  
i := 1 ;  
n := StrToInt(edit1.Text);  //读入正整数n  
while i <=n do         //循环语句  
begin  
     if odd( i ) then  sum :=sum+i;  
      i := i +1 ;  
end;  
  edit2.Text :=IntToStr( sum );  //将结果在编辑框中显示  
end;

用户在edit1中输入一个正整数7，则在edit2中显示计算结果为：

|  |
| --- |
| A、7 |
| B、14 |
| C、16 |
| D、21 |
| 正确答案：C |

84.本程序设计界面如下，请阅读程序写出结果：



“检测”（Button1）按钮的事件处理程序。  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
  R: Real;  
begin  
  R := StrToFloat(Edit1.Text);  
  if R <0.5 then Edit2.Text := '输入有误'  
  else  
  if Abs(R - 10.0) <= 0.5 then  
    Edit2.Text := '检测为合格品'  
  else  
    Edit2.Text := '检测为废品';  
end;  
当用户在edit1中输入一个数值10.39，然后按“检测”（Button1）按钮，在edit2中显示结果为        。

|  |
| --- |
| A、10.3 |
| B、输入有误 |
| C、检测为合格品 |
| D、检测为废品 |
| 正确答案：C |

85.程序设计界面如下，请阅读程序写出结果：

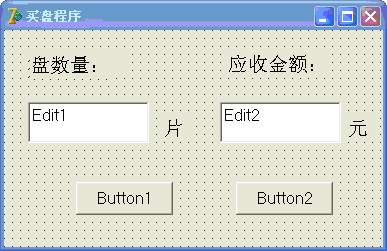


在form1上建立的对象有：Label1~Label2、Edit1（输入数）、Edit2（输出序列）、Button1（确定）等。  
Button1按钮的处理程序如下：  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
  i, j: Integer;  
begin  
  Edit2.Text := '';  
  j := StrToInt(Edit1.Text);  
  for i := 1 to j do  
    Edit2.Text := Edit2.Text + IntToStr(i);  
end;

当用户输入一个1位正整数数值8，然后按“确定”按钮，在“输出系列”显示结果为        。

|  |
| --- |
| A、01234567 |
| B、12345678 |
| C、88888888 |
| D、87654321 |
| 正确答案：B |

86.本程序设计界面及运行界面如下：



在“盘数量”（Edit1）框中输入购买的光盘数，单击“计算”（Button1）按钮后在“应收金额”（Edit2）框中显示应收钱数。单击“结束”（Button2）按钮结束程序。  
单击“计算”（Button1）按钮的事件处理程序如下：  
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
  Disk, Money: Integer;  
begin  
  Disk := StrToInt(Edit1.Text);  
  if Disk >= 50 then  
    Money := 2 \* Disk  
  else  
    Money := 3 \* Disk;  
  Edit2.Text := IntToStr(Money);  
end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
  Close;  
end;

当用户在Edit1（盘数量）中输入数量值25，然后按“确定”按钮，在Edit2（应收金额）显示结果为        。

|  |
| --- |
| A、75 |
| B、50 |
| C、150 |
| D、35 |
| 正确答案：A |